

Zeil- en behendigheidswedstrijden op het Kolhornerdiep

Zaterdag 30 juni 2018: 9:30 palaver nabij de schepen, 10:30 en 14:00 start wedstrijd

Bij de start ligt het deelnemende schip met minimaal één tros gemeerd nabij de ligplaats. Na het startsignaal mag men vertrekken. Men is gefinisht als er één tros, nabij de ligplaats, is vastgemaakt aan de wal.

Het is een zeilwedstrijd. Het gebruik van vaarboom of -bomen, jaaglijn en roeiriemen zijn toegestaan. Tijdens de passage van de keersluis en/of de route langs de Strook is, afhankelijk van de wind, voor de veiligheid van schip en bemanning, het gebruik van de motor (schroef) soms noodzakelijk.

Joon J1 ligt in de insteekhaven naast de Westfrieschesluis. Joon J2 ligt ergens in het Groetkanaal, afhankelijk van de wind wordt op de wedstrijddag een geschikte locatie uitgekozen. Een finish is pas geldig als men ten minste één van deze twee jonen heeft gerond.

Voor het overige bepaalt de schipper welke manoeuvres hij uit wil voeren. De schipper houdt de uitgevoerde manoeuvres nauwgezet bij. Aan de hand van deze gegevens wordt door de wedstrijdleiding het aantal gescoorde punten bepaald.

Het schip dat over de twee wedstrijden de meeste punten haalt wint. Bij een gelijk puntenaantal wordt gekeken naar de volgorde van finishen bij beide wedstrijden. (Standen optellen en de laagste som wint.) Indien dit ook geen uitsluitsel biedt zal een roeiwedstrijd met de KH44 worden georganiseerd.

Manoeuvre 8 is het gebruik van de kenterschoot. Men trekt hierbij het al of niet gereefde grootzeil naar loefzijde van met schip en gebruikt soms een puntje fok. Het schip drift zo dwars door het water, ideaal om netten uit te zetten of in te halen. Op het Kolhornerdiep is het de bedoeling dat dit driften wordt uitgevoerd tussen twee vaarwateronnen. Men mag, eventueel na de manoeuvre, zelf de twee tonnen kiezen; er zijn er negen. Dit mogen dus twee rode tonnen zijn, twee groene, maar ook een rode en een groene.

Het is de bedoeling dat de manoeuvre zo wordt uitgevoerd dat je langs de twee gekozen tonnen drift. Dus kenterschoot inpikken, dan driftend langs de eerste ton en vervolgens nog steeds driftend langs de tweede ton. Met *langs de ton* wordt hier bedoeld dat je de ton dwars op de driftrichting peilt. Als de manoeuvre in zijn geheel goed wordt uitgevoerd levert dit zes punten op. Als het niet lukt een van de boeien dwars te peilen levert de manoeuvre vier punten op. Als men beide boeien niet dwars kan peilen, maar wel een stukje met behulp van de kenterschoot drift, levert de manoeuvre twee punten op.

De keersluis is circa 10 meter breed. De wedstrijdleader kan voor de wedstrijd ter plekke een aanvullende voorrangsregel van toepassing verklaren. Daarnaast kan de wedstrijdleader dit wedstrijdplan aanpassen aan de heersende omstandigheden.

Ten slotte: de schipper blijft verantwoordelijk voor zijn schip. De organisatie aanvaardt geen enkele verantwoordelijkheid.

Nr	Manoeuvres en/of prestaties tijdens de wedstrijd	punten
1	Als eerste finishen	4
2	Als tweede finishen	2
3	Als derde finishen	1
4	Het ronden van joon J1 in de insteekhaven	2
5	Het ronden van joon J2 in het Groetkanaal	2
6	Fotomanoeuvre 1: Het ronden van fotoshoot-joon J3 nabij de Groetpolderbrug op de heenreis richting keersluis.	1
7	Fotomanoeuvre 2: Het ronden van fotoshoot-joon J3 op de terugreis richting finish.	1
8	Gebruik kenterschoot: zie beschrijving in de tekst. Noteer de namen van de gebruikte tonnen. Bijvoorbeeld K7 > K8.	maximaal 6
9	Tussen de palen door gevaren (nabij keersluis)	2
10	Man-over-boord oefening uitgevoerd (zeilende een houten balkje over boord gooien en deze daarna binnen enkele minuten weer oppikken.) Als men meerdere keren het balkje moet aanzeilen: per extra poging 1 punt aftrek.	maximaal 3
11	Schroef gedurende de wedstrijd in het geheel niet gebruikt	4
12	De schroef gedurende de wedstrijd één keer gebruikt	2
13	De schroef gedurende de wedstrijd twee keer gebruikt	1
14	Totaal schroefgebruik tussen de één en twee minuten	min 4
15	Totaal schroefgebruik tussen de twee en drie minuten	min 8
16	Totaal schroefgebruik meer dan drie minuten of meer dan drie keer schroefgebruik	Diskwalificatie
17	Voor elke aanvaring met een vaarwaterton of joon	min 1

Indien men voor een wedstrijd wordt gediskwalificeerd scoort men 2 punten minder dan het schip met de minste punten voor die wedstrijd.